**DOCUMENTAZIONE HOMEWORK2  
GUI E CONTROLLER**

# 

# 

# NOTA:

Gli username e le password per provare il programma si trovano nel file Main.java, dove vengono creati gli oggetti UtenteGenerico e UtenteAmministratore.

# CONTROLLER:

### Controller.java

classe centrale che gestisce la logica dell'applicazione. Ha il compito di:

* Verificare il login e identificare il tipo di utente loggato
* Coordinare l'inserimento e la visualizzazione dei voli
* Gestire le prenotazioni degli utenti generici
* Mediare tra la GUI e le entità del model (Utente, Volo, Prenotazione, ecc.)

# GUI:

### Login.java

Finestra iniziale che consente agli utenti di accedere al sistema inserendo username e password. In base al ruolo admin o utente generico, indirizza verso la homepage corretta.

### HomepageAmministratore.java

Interfaccia principale per l'amministratore. Permette di:

* Visualizzare l'elenco dei voli gestiti
* Inserire un nuovo volo
* Modificare il gate di un volo direttamente dalla tabella

### AddVoli.java

Finestra che consente all'amministratore di aggiungere un nuovo volo in partenza da Napoli. Include campi per compagnia, data, orario, ritardo, stato e destinazione.

### HomeUtenteGenerico.java

Interfaccia principale per l'utente generico. Permette di:

* Visualizzare i voli disponibili
* Accedere alla finestra di prenotazione
* Consultare le prenotazioni effettuate

### EffettuaPrenotazione.java

Permette all'utente generico di selezionare un volo in partenza (programmato) e inserire i propri dati per prenotare un posto.

### PrenotazioniUtente.java

Mostra in tabella tutte le prenotazioni effettuate dall'utente generico loggato.

### ModelloTabellaVoli.java

Modello personalizzato per visualizzare i voli in una JTable. È stato creato per evitare la ripetizione del codice di formattazione della tabella in più GUI.

MARIO PICONE: N86004966

ALESSIO NAZZARO:N86005023